

*** De superheld ***



De Superheld

Wat?

Ieder van ons is een creatieve held! Creativiteit gaat over soepel denken, dingen van allerlei kanten bekijken en nieuwe oplossingen zoeken. Haal dit verborgen talent in de speler naar boven door het harder zetten van zijn creatieve volumeknop.

Wanneer?

- Als je merkt dat de speler vast loopt.
- Wanneer de speler niet goed weet welke oplossingen hij kan aandragen om zijn doel te bereiken.
- Als je ziet dat de speler gevangen zit in een manier van denken/ kijken naar een probleem dat op dat moment speelt.
- Als een speler meer zelfvertrouwen kan gebruiken.

Zet deze hulpkaart bijvoorbeeld in bij stap 1, 3 en 9.

Hoe?

Jouw Superheld is hier om jou te helpen. Hij heeft overal een antwoord op en voor elk probleem een oplossing!

De opdracht

Vraag de speler zijn vraag nog een keer te stellen en leg hem uit dat je de speler wil laten ervaren dat hij kan vertrouwen op zijn wijsheid in het vinden van een oplossing voor deze vraag. Leg dan de volgende stappen één voor één aan de speler voor:

1. Metamorfose Superheld

Noteer je vraag en buig hem om naar een 'Hoe kan ik ...' -vraag.

2. Superheld kiezen

Neem een held of heldin in gedachten.

Komt de speler moeilijk op gang met ideeën, geef een paar suggesties om de stroom van ideeën op gang te laten komen. (Denk aan Batman, Spiderman, Zorro...) In het belang van de opdracht heeft de superheld van de speler een mythische status.

3. Superheld komt tot leven

Schrijf zoveel mogelijk eigenschappen van de held(in) op. Dit kan willekeurig op een papier of middels een mind-map als je daar bekend mee bent.*

* kinderen kun je hun gekozen superheld laten tekenen. *Wat kan de superheld? Welke krachten heeft hij? Welke naam geef je de superheld?*

4. Superkracht

Stel je voor, hoe zou de held of heldin jouw probleem aanpakken? Brainstorm 5 minuten ideeën en schrijf of teken ieder idee op een eigen post-it.

! Belangrijk bij het brainstormen dat je vrij kunt gaan denken en de criticus in de wacht mag zetten. Hij is te herkennen aan de vraag die hij stelt: 'is dit nu wel zo'n goed idee?'

Oplossing: Zet hem in de wacht en probeer jouw focus te leggen op Alles mag, zo gek als het maar kan. Er bestaan geen stomme ideeën, ideeën die helemaal niet kunnen, hele gewone ideeën, saai ideeën. Alles kan, alles mag!

5. De superheld

Hoe kunnen de oplossingen voor jouw vraag eruit zien? Bekijk de ideeën en maak een verbinding naar concrete oplossingen voor jouw vraag.*

* kinderen: *Als je naar je tekening/ ideeën kijkt. Stel je voor. Jij bent Superheld. En je bent heel wijs, sterk en slim. Wat zou jij doen als jij Superheld was? Doe maar alsof. Ga maar staan als Superheld, doe je ogen dicht en...Wat zie je? Wat zegt de de superheld?*



De Superheld

6. Superheld actie

En nu? Maak een plan hoe je nu verder gaat: Met wie ga je het doen, wat ga je doen, wanneer ga je het doen, waar ga je het doen en hoe ga je het doen?

Auteur: Patricia Kroes-Vonk*

Patricia werkt vanuit haar eigen bedrijf Eizersterq als coach van *Anders doen = anders denken*. De creativiteitsboost die je bij Eizersterq krijgt is De nieuwe energie drank die jou laat vliegen. Nieuwe mogelijkheden zien, vergroten van probleem oplossend vermogen, flexibel zijn en omgaan met veranderingen dat is Eizersterq voor nu & later!

Een betere wereld begint bij creativiteit, dat kan jij!

Als ik 1 ding mag kiezen wat mij aanspreekt in de breedste zin van het woord creativiteit is dat FAUTEN maken mach. 'Creativiteit in mijn leven heeft dezelfde functie als zuurstof. Het geeft mij een gevoel dat ik van top tot teen leef!'

www.eizersterq.nl

* Tevens maker van de hulpkartaat 'De Vliegende Start'

